

A 6./ SPÔSOB PREVODU NEHNUTEĽNOSTI – pozemok

MsÚ Banská Bystrica na základe žiadosti zverejní priamy predaj na nehnuteľnosť:

Volebný obvod č. 2

Pozemok: novovytvorená parc.č. C KN 2530/39 v podiele 1/1- zastavané plochy a nádvorí o výmere 457 m²
podľa geometrického plánu č. 32027788-25/13 zo dňa 31.10. 2013

Kat. územie: Banská Bystrica

Lokalita : Školská ulica

Účel: výstavba rodinného domu

Stanoviská: Stavebný odbor z územného hľadiska odpredaj odporučil.
Komisia MsZ pre ÚR zo dňa 10.10.2013 odpredaj odporučila.

Navrhovaný spôsob prevodu:

Podľa § 9a ods. 1 Zák. č. 138/1991 Zb. v znení neskorších predpisov je možné previesť nehnuteľnosti formou obchodnej verejnej súťaže alebo priamym predajom.

Nakoľko všeobecná hodnota odpredávaného majetku je stanovená podľa osobitného predpisu znaleckým posudkom vyhotoveným znalcom Michalom Javorkom vo výške 20 600,-€ a nepresahuje čiastku 40 000,- €, navrhujeme v zmysle platných Zásad hospodárenia a nakladania s majetkom Mesta Banská Bystrica ako spôsob prevodu použiť **priamy predaj**.

Pozemok sa nachádza v miestnej časti Podlavice, lokalita IBV Graniar, napojenie ulíc Školská, Na Granari. Žiadanú časť tvorí zatravnená plocha situovaná v severovýchodnom svahu nad prístupovou komunikáciou.

Žiadateľ uviedol účel prevodu pozemku pre výstavbu jedného samostatného RD.

V prípade schválenia spôsobu prevodu nehnuteľnosti bude prevod pozemku realizovaný minimálne vo výške všeobecnej hodnoty pozemku v zmysle § 9a, ods. 5/ Zák. č. 138/91 Zb. o majetku obcí, v znení zmien a doplnkov.

V zmysle Zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v platnom znení navrhujeme spôsob prevodu podľa § 9a, odst. 1, písm. c) **priamym predajom**.

Spôsob prevodu je potrebné schváliť **nadpolovičnou väčšinou prítomných poslancov**.

A 6./ SPÔSOB PREVODU NEHNUTEĽNOSTI – pozemok

Volebný obvod č. 2

Pozemok	Kat. územie	Spôsob prevodu
parc.č. C KN 2530/39 v podiele 1/1- zastavané plochy a nádvoria o výmere 457 m ²	Banská Bystrica	Podľa § 9a ods. 1 písm. c) Zák. č. 138/1991 Zb. priamym predajom