

**A 24.1/ SPÔSOB PREVODU NEHNUTEĽNOSTI – pozemku z dôvodu
hodného osobitného zreteľa**

Volebný obvod č. 1

Žiadateľ: Ing. Martin Gazdík

Pozemok: novovytvorená parc. č. C KN 2852 – ostatné plochy

Výmera: 21m²

Kat. územie: Banská Bystrica

Ulica: Majerská cesta

Účel: majetkoprávne usporiadanie užívaného pozemku ako dvor pri dome súp. č. 3623

Stanovisko komisií MsÚ:

Odbor územného plánovania a architekta mesta z územného hľadiska odpredaj odporučil.

Komisia MsZ pre ÚR zo dňa 08.06.2016 odpredaj odporučila pod bodom 25.d.

Navrhovaný spôsob prevodu:

Pozemok susedí s pozemkom parc. č. C KN 2851/1 a stavbou domu súp. č. 3623, situovaného na pozemku parc. č. 2850, ktoré sú vedené na LV č. 2449, kde žiadateľ je podielovým spoluvlastníkom v pomere 1/3 k celku. Novovytvorený pozemok parc. č. C KN 2852 – ostatné plochy o výmere 21m² bol odčlenený geometrickým plánom č. 30228701-155/16, vytvoreným GEOPRIS spol. s r.o., overený Okresným úradom Banská Bystrica, katastrálnym odborom dňa 20.07.2016, pod číslom 750/2016. Kúpou pozemku dôjde k majetkoprávnemu usporiadaniu užívaného pozemku ako dvor pri dome súp. č. 3623.

Komisia MsZ pre financie, správu a hospodárenie s majetkom mesta a podnikateľskú činnosť zo dňa 25.08.2016 odporúča spôsob prevodu nehnuteľností schváliť na rokovaní MsZ.

V zmysle Zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v platnom znení navrhujeme spôsob prevodu podľa § 9a ods. 8 písm. e) ako **prevod majetku mesta z dôvodu hodného osobitného zreteľa**.

Spôsob prevodu je potrebné schváliť **nadpolovičnou väčšinou prítomných poslancov**.

A 24.1/ SPÔSOB PREVODU NEHNUTEĽNOSTI – pozemku z dôvodu hodného osobitného zreteľa

Volebný obvod č. 1

Pozemok	Kat. územie	Spôsob prevodu
parc. č. C KN 2852 – ostatné plochy o výmere 21 m ²	Banská Bystrica	Spôsob prevodu nehnuteľnosti bol schválený nadpolovičnou väčšinou prítomných poslancov v zmysle § 9ods. 2 písm. a) Zák. č. 138/1991 Zb. v znp. ako prevod majetku mesta z dôvodu hodného osobitného zreteľa podľa § 9a ods. 8 písm. e) Zák. č. 138/1991 Zb. v znp..